



# GOBBLET<sup>®</sup>

Gigamic



10-year guarantee - Garantie 10 ans  
10 jährige Garantie - Garantie 10 jaar  
10 años de garantía - Garanzia 10 anni

GB/  
USA

We offer free replacement of all game pieces for 10 years, simply by sending us a letter!

FR

Nous vous garantissons le remplacement gratuit de toute pièce de jeu, sur simple demande par courrier !

D

Wir ersetzen Ihnen auf einfache schriftliche Anfrage 10 Jahre lang kostenlos jedes Spielteil!

NL

We garanderen u dat we de stucken van onze spellen gedurende 10 jaar gratis vervangen, op simpel verzoek per post.

ESP

Durante 10 años, sustitución gratuita de cualquier pieza del juego, mediante simple petición por correo.

IT

Per 10 anni, sostituzione gratuita di qualsiasi pezzo del gioco: basterà farne semplice richiesta per posta.

POR

Substituição gratuita, durante 10 anos, de todas as peças do jogo, através de um simples pedido enviado por via postal!

# GOBBLET®

<b>USA / GB</b>	Rules of the game	4
<b>FR</b>	Règles du jeu	6
<b>DE</b>	Spielregeln	8
<b>NL</b>	Spelregels	10
<b>ES</b>	Reglas del juego	12
<b>IT</b>	Regole del gioco	14
<b>PT</b>	Regras do jogo	16
<b>DK</b>	Spilleregler	18
<b>IL</b>	חוקי המשחק	20
<b>CN</b>	比赛规则	22
<b>KR</b>	게임 규칙	24
<b>HU</b>	A játék menete	26
<b>CS</b>	Pravidla hry	28
<b>SI</b>	Pravila igre	30

## EQUIPMENT

- A 16-square playing board
- 24 wooden playing pieces called Gobblers: 12 white and 12 black

## OBJECT OF THE GAME

To line up 4 Gobblers of your own colour in a visible straight (vertical, horizontal or diagonal) line (Fig.1).

## SETTING UP

Off the board, each player arranges his pieces into 3 identical stacks, each containing 4 Gobblers, with the smallest Gobbler underneath the next biggest one and so on (Fig. 2).

## PLAYING THE GAME

On each turn, each player must:

- Either place a new Gobbler on the board (Fig. 3),
- Or move a Gobbler already on the board (Fig. 4),

Gobblers from stacks must be played in order, always taking a Gobbler from the top of one of the stacks.

If you play a Gobbler from one of your external stacks, you must place it on an empty square, except if your opponent has 3 Gobblers set up in a visible line on the board: in that case, you may gobble up one of the 3 pieces in the line with a Gobbler taken from one of your external stacks.

Gobblers cannot be taken off the board once they have been played.

A Gobbler can be moved even if all the playing pieces are not yet on the board.

You can move a Gobbler by picking it up and then putting it down on any empty square or on any piece of a smaller size. This is called "gobbling".

You can gobble any smaller size Gobbler (fig. 5).

You can gobble up your own pieces (Fig. 6).

Once you touch a Gobbler that is on the board, you must play it.

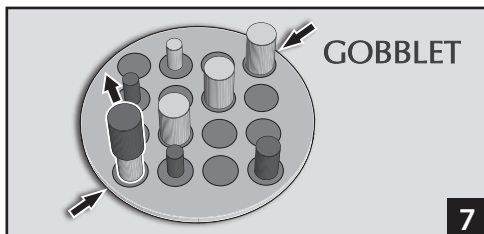
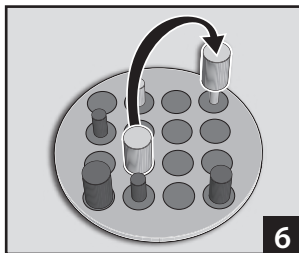
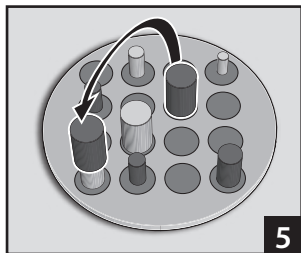
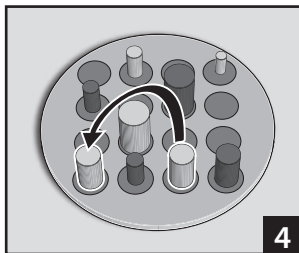
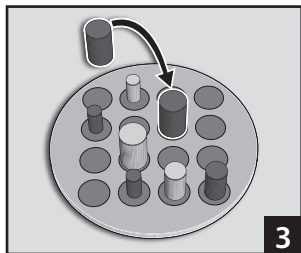
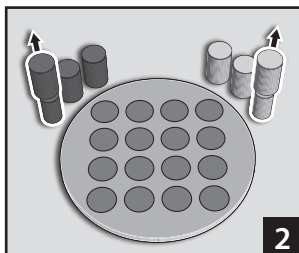
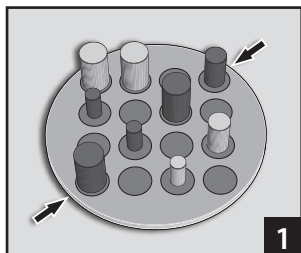
If you uncover one of your opponent's pieces when you move a Gobbler, and this move reveals a straight winning line, you lose unless you can place your Gobbler over a different piece in this same line of 4 (Fig.7).

## WINNING

The first player to form a straight visible line of 4 Gobblers of his colour wins (Fig.1).

## PLAYING TIME

10 - 20 minutes. In tournaments, a time limit may be set for each player's turn.



**PRESENTATION**

- un plateau de 16 cases;
- 24 "Gobblers" en bois: 12 clairs et 12 foncés.

**BUT DU JEU**

Aligner 4 Gobblers à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (fig. 1).

**PREPARATION**

Chaque joueur range ses pièces en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses gobant successivement les plus petites (fig. 2).

**DEROULEMENT D'UNE PARTIE**

A tour de rôle, chaque joueur doit :

- soit mettre en jeu un nouveau Gobblet (fig. 3),
- soit déplacer un de ses Gobblers déjà en jeu (fig. 4).

Les Gobblers empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours une des pièces du dessus d'une des piles.

Un nouveau Gobblet mis en jeu doit être obligatoirement placé sur une case vide, sauf si l'adversaire a 3 Gobblers alignés: dans ce seul cas, on peut prendre un Gobblet à l'extérieur du plateau pour gober une de ces 3 pièces.

Une fois engagé, un Gobblet ne peut pas être ressorti du jeu.

Un Gobblet peut être déplacé même si toutes les pièces ne sont pas encore sur le plateau.

Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un Gobblet de taille inférieure, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé).

Tout Gobblet plus petit peut être gobé (fig. 5).

Un joueur peut gober ses propres pièces (fig. 6).

Lorsqu'un Gobblet déjà en jeu est touché, il doit impérativement être joué.

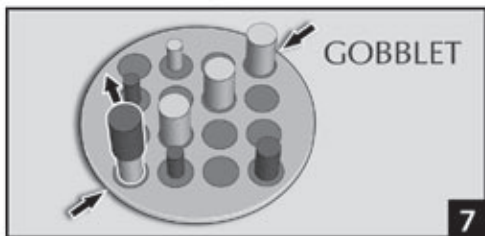
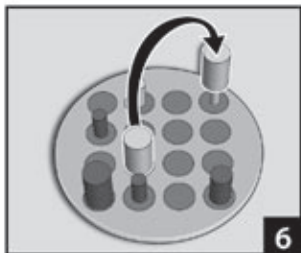
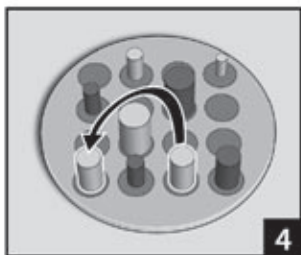
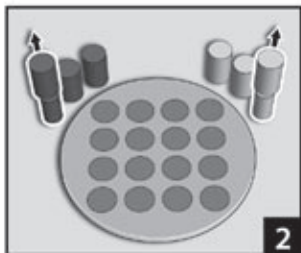
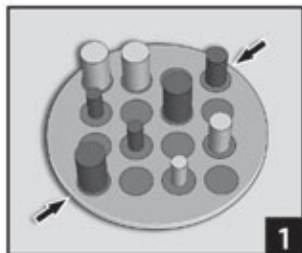
En soulevant un de ses Gobblers, un joueur peut découvrir une pièce adverse qui complète une ligne gagnante: si il ne peut pas reposer son Gobblet sur une des 3 autres pièces composant cette ligne, il perd la partie (fig. 7).

**FIN DE LA PARTIE**

Dès qu'un joueur a 4 Gobblers alignés, il gagne la partie (fig. 2).

**DUREE D'UNE PARTIE**

De 10 à 20 minutes. En tournoi, il est possible d'allouer à chaque joueur un temps limité.



www.gigamic.com

GB / USA

The creator of each Gigamic game earns royalties on each game sold! Don't hesitate writing us at Gigamic to propose a game you yourself may have designed.

FR

L'auteur de chaque jeu Gigamic perçoit des royalties pour chaque jeu vendu... N'hésitez pas à envoyer toute proposition de jeu de votre conception en écrivant à Gigamic.

DE

Des Erfinder erhält Tantiemen für jedes verkaufte Spiel. Zögern Sie daher nicht, alle von Ihnen entwickelten Ideen Für Spiele an Gigamic einzusenden.

ES

El autor percibe royalties por cada juego vendido... No dude en enviar cualquier propuesta de juego que Ud. haya creado escribiendo a Gigamic.

IT

L'autore percepisce i diritti d'autore per ogni gioco venduto... Non esitate ad inviare proposte di giochi da voi creati, scrivendo a Gigamic.

NL

Auter ontvangt royalties voor ieder verkocht spel... Aarzel niet spelvoorstel dat u zelf heeft uitgedacht op te sturen door te schrijven naar Gigamic.

PT

o autor cobra direitos por cada jogo vendido... Não hesite em enviar toda e qualquer proposta de jogo concebido por si, escrevendo a Gigamic.

Gigamic  
B.P. 30

F - 62930 WIMEREUX - FRANCE  
www.gigamic.com